

Istituto Comprensivo Statale "Gabriele Camozzi"

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di primo grado

24123 BERGAMO – Via Pinetti, 25 – ☎ 035. 234682 Fax 035.216274

Cod. Fisc. N. 95118630169 - Sito web: www.istitutocamozzibg.it

e-mail: dirigente@istitutocamozzibg.it - dsga@istitutocamozzibg.it –

Curricolo di Tecnologia-Informatica PRIMARIA 3^a classe

A.S. 2014/2015

INDICATORI	COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	AMBIENTE DI APPRENDIMENTO	RACCORDI INTERDISCIPLINARI	COMPETENZE PER LA CITTADINANZA
IL MONDO FATTO DALL'UOMO	Esplora il mondo fatto dall'uomo	<p>Analizza un oggetto in base alla forma, alla funzione, alla funzionalità.</p> <p>Acquisisce i fondamentali principi di sicurezza nell'uso di oggetti.</p> <p>Classifica i materiali in base alle caratteristiche di pesantezza/leggerezza, resistenza, fragilità, durezza, elasticità, plasticità.</p> <p>Riconosce le caratteristiche di un utensile semplice</p> <p>Conosce e racconta storie di oggetti e processi inseriti in contesti di storia personale.</p> <p>Utilizza i materiali più idonei alla realizzazione di oggetti</p> <p>Costruisce oggetti a partire da un progetto</p> <p>Legge ed esegue semplici istruzioni d'uso di un oggetto.</p> <p>Esprime, attraverso la verbalizzazione, le varie fasi dell'esperienza.</p>	<p>Osservazione, analisi e classificazione di oggetti e strumenti.</p> <p>Progettazione e realizzazione di semplici oggetti.</p>	<p>Aula</p> <ul style="list-style-type: none"> •Laboratorio di informatica. •Lavoro individuale. •Lavoro in coppia. •Lavoro di gruppo. 	<ul style="list-style-type: none"> •Scienze •Matematica •Storia •Geografia •Immagine 	<p>Sviluppa il senso di responsabilità nell'aver cura degli oggetti e degli ambienti che si frequentano.</p> <p>Sviluppa l'apprendimento collaborativo.</p>

<p>STRUMENTI INFORMATICI E DI COMUNICAZIONE</p>	<p>Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative</p>	<p>Interpreta ed esegue istruzioni per l'esecuzione di una semplice consegna</p> <p>Costruisce una sequenza di istruzioni con un criterio logico di rappresentazione (diagramma di flusso).</p> <p>Esplora il sistema operativo e le sue funzioni primarie: creazione di una cartella, apertura, modifica e salvataggio di un file</p> <p>Disegna a colori adoperando semplici programmi di grafica.</p> <p>Crea documenti componendo testi e immagini.</p> <p>Utilizza semplici programmi didattici multimediali.</p>	<p>Interpretazione e realizzazione di algoritmi.</p> <p>Conoscenza e utilizzo dei principali componenti del computer.</p> <p>Utilizzo di semplici materiali digitali per l'apprendimento</p>	<ul style="list-style-type: none"> •Aula •Laboratorio di informatica. •Lavoro individuale. •Lavoro in coppia. •Lavoro di gruppo. 	<ul style="list-style-type: none"> •Scienze •italiano •Matematica •Storia •Geografia •Immagine 	
---	--	--	--	---	--	--